

5 al 9 de Febrero de 2024

Latin American
STEAM Education Research

PROGRAMA

CONFERENCIAS

Lunes 5 de Febrero



9:00 - 9:30

Apertura

9:30 - 10:30

Zsolt Lavicza

Teachers as designers of 3D-modeled teaching materials for 3D printing and augmented reality

10:30 - 11:00

Café

11:00 - 12:30

Comunicaciones breves - Sesiones paralelas

Grupo 1 - Grupo 2

12:30 - 14:00

Almuerzo

14:00 - 15:00

Branko Andjic

Implementation of 3D modelling and printing to learning Science- Biology in school

15:00 - 15:30

Café

15:30 - 17:00

Comunicaciones breves - Sesiones paralelas

Grupo 3 - Grupo 4

5 al 9 de Febrero de 2024

PROGRAMA CONFERENCIAS

Latin American
STEAM Education Research

Conference
+
Summer School



LINZ SCHOOL
OF EDUCATION



Universidad Tecnológica

Martes 6 de Febrero

9:00 - 10:00

Janika Leoste

Sostener las innovaciones tecnológicas en las prácticas docentes

10:00 - 10:30

María Cristina Kanobel

Competencias digitales, tecnologías generativas y alfabetizaciones aumentadas en Educación STEAM

10:30 - 11:00

Café

11:00 - 12:30

Comunicaciones breves - Sesiones paralelas

Grupo 5 - Grupo 6

12:30 - 14:00

Almuerzo

14:00 - 14:45

Kristóf Frenyvesi

Integración STEAM, aprendizaje socioemocional y tecnologías emergentes para la educación sostenible en Finlandia

14:45 - 15:15

Café

15:15 - 17:00

Comunicaciones breves- sesiones paralelas

Grupo 7 - Grupo 8

5 al 9 de Febrero de 2024

PROGRAMA

TALLERES

Latin American
STEAM Education Research

Conference
+
Summer School



Miércoles 7 de Febrero

9:00 - 10:30

Taller 1-Implementación y Replicación en Educación matemática

Mario Aguilar - Uffe Jankvist -Morten Misfeldt

10:30 - 11:00

Café

11:00 - 13:00

Taller 1-Implementación y Replicación en Educación matemática

Mario Aguilar - Uffe Jankvist -Morten Misfeldt

13:00 - 14:00

Almuerzo

14:00 - 17:00

Recorrido Lúdico por San Telmo - Free Walking tour

María Cristina Kanobel- Karina Amalia Rizzo

5 al 9 de Febrero de 2024

PROGRAMA

TALLERES

Jueves 8 de Febrero

Latin American
STEAM Education Research

conference
+
Summer School



9:00 - 10:30

Taller 2- Modelado e impresión 3D

Mathias Tejera- Zsolt Lavicza - Pablo Carranza

10:30 - 11:00

Café

11:00 - 12:30

Taller 2- Modelado e impresión 3D

Mathias Tejera- Zsolt Lavicza- Pablo Carranza

12:30 - 14:00

Almuerzo

14:00 - 14:20

Exploring Chilean Mathematics Teacher Educators' views on the challenges to using digital technologies in their practices

Monika Dockendorff - Zsolt Lavicza - Florencia Gomez Zaccarelli

14:20 - 15:30

Taller 3 Parte A- El desafío del dulce de leche: una aproximación al análisis de datos

Pablo Carranza- Cecilia Russo

15:30 - 16:00

Café

16:00 - 17:00

Taller 3 Parte A- El desafío del dulce de leche: una aproximación al análisis de datos

Pablo Carranza- Cecilia Russo

5 al 9 de Febrero de 2024

PROGRAMA

TALLERES

Viernes 9 de Febrero

Latin American
STEAM Education Research

conference
+
Summer School



9:00 - 9:20

Especialización en Tecnología Educativa UTEC

Ivana Marsicano- Cecilia Russo- Mathias Tejera

9:20 - 10:30

Taller 3 Parte B- El desafío del dulce de leche: una aproximación al análisis de datos

Pablo Carranza- Cecilia Russo

10:30 - 11:00

Café

11:00 - 13:00

Taller 3 Parte B- El desafío del dulce de leche: una aproximación al análisis de datos

Pablo Carranza- Cecilia Russo

13:00 - 13:30

Anuncios - Cierre